



ヒューマン・ラビリンスを造るのに参加するには



レイアウトとデザイン: Weezel
翻訳: unagi
URL: <http://snurl.com/24snz>

もっと知りたい方のために
<http://www.thelostring.com>



三転型 練習用ラビリンス



七転型 競技用ラビリンス

概要



あなたは障壁の役として、ラビリンスの壁になり、走者が通る経路を作ります。走者が目隠しをして進むので、走者にあなたの居場所を耳で知らせるためにハミングをします。ラビリンス全体を作り上げるほどの人数は普通はいないので、あなたは走者の前方で壁の小部分を作ったら、走者がゴールへ向かう間、壁を継ぎ足し続けて下さい

ルール



- 壁の人は走者に話しかけてはいけません。
- 壁の人は故意に走者に触れてはいけません。
- 走者は方向を失うと壁に直接突っ込むことがあります。壁の人はバランスを保ち、走者がぶつかってきても踏ん張ってください。

走者は次の行為で失格になります:

- 目隠しをはずすこと
- 壁の人を倒すこと
- 壁が進み過ぎた場合に、経路を戻って壁の端を越えること

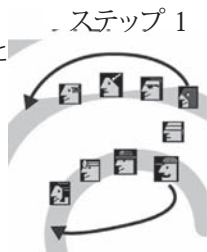


壁の一部になるには

- ソフロスネたちに注意すること、彼らは壁の人たちがルールに従っているかを確認する役割です
- ディカイオスネが描いた線や張ったひもなどの上に立ちます。隣の壁の人たちと手をつなぎ、走者のためにしっかりと障壁を作ります。壁の人は走者を導くためにハミングします。
- 走者が通過する時はハミングを止めて、必要なら、経路に沿って壁を継ぎ足せるようにできるだけ急いで動くように備えます。走者が完全に通り過ぎる前に壁の自分の位置を離れてはいけません。
- 走者が常に壁に囲まれた状態になるように、壁は走者よりも速く動く必要があります。
- あなたが内側の壁の一部なら、(走者が曲がり角に近づく時に)単純にその場で向きを変えて、走者が通り過ぎた後で次の通路を向く方が、壁の他の部分を継ぎ足すよりも楽でしょう。

例:

- 1) すぐ動けるよう備えること
- 2) 走者が通り過ぎたらすぐ動くこと
- 3) 壁の先端の方へ動くこと



メモ:

- この例よりも壁の先端の方に動くようになるでしょう
- 完全に新しい部分の壁に動くようになるでしょう
- その場で回転しているかもしれせん