

Wie man am Bau eines menschlichen Labyrinthes teilnimmt

Layout und Design: Weezel
 Durch die Übersetzung : Junesun
 Available at: <http://snurl.com/24snz>

Neugierig mehr zu erfahren?
 Schau dir <http://www.thelostring.com>



3 Runden Trainingslabyrinth



7 Runden Wettbewerbslabyrinth



Überblick

Ihr werdet die Wände des Labyrinths sein. Ihr seid eine Barriere und bildet einen Pfad, dem der Läufer folgen kann. Wenn der Läufer mit verbundenen Augen in eure Richtung läuft, werdet ihr brummen, damit der Läufer hört, dass ihr da seid. In den meisten Fällen, wenn nicht genug Leute da sind, um das ganze Labyrinth zu bilden, werdet ihr einfach einen kleineren Teil der Wände vor dem Läufer bilden, und dann kontinuierlich neue Wände formen, wenn der Läufer sich in Richtung des Ausgangs bewegt.



Regeln

- Die *Wand* spricht nie zum *Läufer*.
- Die *Wand* darf den *Läufer* nie mit Absicht berühren.
- Falls der *Läufer* sich nicht mehr orientieren kann, darf er direkt in die *Wand* laufen. Die *Wand* muss ihre Balance halten und fest stehen.

Der *Läufer* wird disqualifiziert wenn er:

- Die Augenbinde abnimmt
- Die *Wand* umrennt
- Zurück ins Zentrum läuft und dabei das Ende der *Wand* überschreitet, falls die *Wand* weiter dem Pfad folgt.

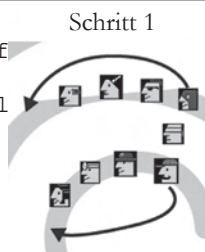


Anleitung für die Wand

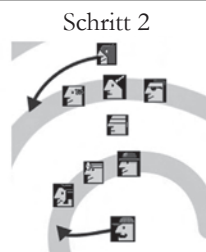
- Achtet auf die **Sophrosune**, sie sind dafür verantwortlich, dass die Wände die Regeln befolgen.
- Steht gerade mit den Zehenspitzen auf den Hilflinien oder Markierungen, die von der **Dikaíosune** eingezeichnet wurden. Haltet die Hände der Wandteile neben euch, um eine solide Barriere für den Läufer zu bilden. Die Wände werden brummen, um den Läufer zu leiten.
- Wenn der Läufer an euch vorbeiläuft, hört auf zu brummen, und wenn nötig bereitet euch auf einen schnellen Platzwechsel vor, um die Wand weiter vorne zu ergänzen. Verlasst nicht eure Position bevor der Läufer ganz an euch vorbei ist.
- Die Wand muss sich schneller bewegen als der Läufer, damit der Läufer immer von Wänden umgeben ist.
- Wenn du Teil einer inneren Wand bist und der Läufer auf eine Biegung zuläuft, ist es einfacher, sich auf der Stelle zu drehen und den nächsten Korridor zu bilden anstatt irgendwo anders die Wand neu zu bilden.

Beispiel:

- 1) Bereite dich darauf vor, wegzugehen
- 2) Bewege dich schnell wenn der Läufer an dir vorbei ist *preterpasas vin*
- 3) Bewege dich weiter entlang der Wand



Schritt 1



Schritt 2



Schritt 3

Bemerkungen:

- Du wirst weiter entlang der Wand laufen als hier
- Du wirst komplett neue Wandteile formen
- Vielleicht wirst du dich nur auf der Stelle drehen